



PEMERINTAH PROVINSI LAMPUNG
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

Jl. Drs. Warsito No. 72 Telp. 482359, 482640, 485128 Fax. (0721) 482359
TELUKBETUNG 35215

Bandar Lampung, 27 April 2017

Nomor : 005/850a /V.01/DP.7C/2017
Lampiran: 1 (satu) berkas
Hal : Peserta Lomba LCT
Tingkat SMA

Kepada
Yth. Ketua MKKS SMA Kabupaten/Kota
Se Provinsi Lampung
di
Tempat

Sehubungan dengan akan diselenggarakannya Lomba Cepat Tepat (LCT) Siswa Tingkat SMA se Provinsi Lampung Tahun 2017, yang bertujuan untuk meningkatkan kreatifitas dan motivasi belajar siswa, serta menyediakan bahan/konten layanan pembelajaran jarak jauh, maka diminta bantuan saudara agar mengirimkan/menugaskan regu/tim siswa SMA sebagai peserta lomba yang akan dilaksanakan **tanggal 03 dan 04 Mei 2017** bertempat di **UPTD Taman Budaya Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Lampung Gedung Teater Tertutup Jalan Cut Nyak Dien No.24 Bandar Lampung.**

Adapun ketentuan yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut :

1. Peserta tiap regu/tim terdiri dari 3 (tiga) orang siswa yang berasal dari satu sekolah didampingi 1 (satu) orang guru pembimbing.
2. Peserta lomba untuk Siswa yang duduk kelas XI.
3. Peserta lomba mewakili kabupaten/ kota yang ditunjuk/ dipilih oleh kabupaten/kota yang bersangkutan.
4. Peserta dapat dipilih/ ditentukan oleh MKKS SMA Kabupaten/Kota berdasarkan hasil seleksi atau pertimbangan prestasi sekolah yang bersangkutan.
5. Sekolah yang ditugaskan agar mendaftar dengan membawa surat tugas dari MKKS SMA Kabupaten/Kota kepada panitia LCT UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan (BPTP) Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Lampung melalui Jl. Drs. Warsito No. 72 Telukbetung Gedung **D** Lantai 2 atau melalui email. btpdiknas@gmail.com paling lambat tanggal **26 April 2017**, sekaligus mengambil nomor undian lomba dan penjelasan teknis perlombaan (ketentuan lebih lanjut dapat dipelajari pada petunjuk pelaksanaan lomba terlampir). Untuk keterangan lebih lanjut dapat menghubungi Sdr :Medi Sukarna Telp. 081369699272

Demikian, atas perhatian, diucapkan terima kasih.

Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan
Provinsi Lampung,



Tembusan Yth

1. Gubernur Lampung (sebagai laporan);
2. Arsip.

PETUNJUK PELAKSANAAN
LOMBA CEPAT TEPAT (LCT) SISWA SMA
TINGKAT PROVINSI LAMPUNG TAHUN 2017

A. LATAR BELAKANG

Provinsi Lampung dengan kondisi geografis yang heterogen sebagian wilayahnya daerahnya masih pedesaan dengan kondisi daerah pedalaman yang terpencil dan terpencar sangat sulit dijangkau melalui berbagai jalur transportasi merupakan salah satu faktor penyebab terbatasnya akses dan pemerataan pendidikan di daerah tertentu. Salah satu alternatif yang diperlukan guna mendukung program pemerintah dalam aspek perluasan pendidikan serta peningkatan mutu dan daya saing pendidikan adalah melalui pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk pendidikan. Melalui program TIK jarak jauh, pendidikan dapat menjangkau semua daerah termasuk daerah terpencil dan terpencar. Demikian pula melalui TIK dapat ditransfer berbagai ilmu pengetahuan kepada semua lapisan masyarakat. Oleh karena itu pemanfaatan TIK untuk pendidikan merupakan solusi yang tepat dan relevan sehingga pemanfaatannya perlu dibina dan dikembangkan di sekolah/satuan pendidikan.

Dalam upaya mengedepankan pelayanan, peningkatan mutu dan daya saing pendidikan, salah satu program TIK yang relevan diantaranya memproduksi konten pembelajaran dan menyebarkan melalui media televisi. Melalui media televisi, konten pembelajaran dapat ditayangkan sehingga dapat ditonton para siswa dimanapun mereka berada. Dengan penyiaran pembelajaran jarak jauh ini diharapkan akan meningkatkan kreatifitas dan motivasi serta kompetensi siswa baik aspek sikap, pengetahuan maupun ketrampilan siswa.

Sehubungan dengan hal tersebut, UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Lampung akan menyelenggarakan Lomba Cepat Tepat Siswa jenjang SMA yang nantinya akan disiarkan secara tunda melalui televisi lokal Lampung. Materi lomba cerdas cermat disusun sesuai dengan tuntutan kurikulum di sekolah. Lomba ini disiarkan secara berkala sehingga menjadi salah satu alternatif layanan pendidikan jarak jauh bagi siswa khususnya tingkat SMA di Provinsi Lampung.

Secara teknis pelaksanaan kegiatan ini, baik produksi maupun penyiaran dilaksanakan melalui kerjasama dengan stasiun televisi swasta lokal Lampung. Melalui kerja sama ini diharapkan pihak yang berperan di bidang media komunikasi dan informasi di daerah dapat memberikan kontribusi dan dukungannya bagi pembangunan pendidikan di Provinsi Lampung.

B. TUJUAN

Secara umum pelaksanaan lomba cepat tepat siswa jenjang SMA bertujuan meningkatkan kreatifitas dan motivasi belajar siswa serta menyediakan layanan belajar jarak jauh dalam upaya meningkatkan kompetensi siswa sesuai dengan tuntutan kurikulum di sekolah.

Sedangkan secara khusus bertujuan:

1. Menyediakan bahan belajar/ konten yang bersifat fisual sebagai bahan pembelajaran alternatif bagi siswa.
2. Menyediakan bahan belajar/ konten untuk melatih kompetensi siswa dalam penguasaan terhadap materi pelajaran di sekolah.
3. Memberikan layanan pembelajaran jarak jauh sebagai alternatif peningkatan mutu pendidikan bagi siswa
4. Memberikan motivasi dan kreatifitas agar siswa aktif belajar khususnya diluar jam belajar sekolah.

C. SKENARIO PELAKSANAAN

1. Peserta Lomba

- a. Peserta lomba merupakan tim/ regu yang anggotanya 3 siswa yang berasal dari 1 sekolah, dibantu 1 orang guru sebagai pendamping/ pembimbing.
- b. Peserta lomba untuk tingkat SMA adalah siswa yang sedang duduk di kelas XI. Siswa kelas XII tidak diikutkan karena sudah mengikuti ujian akhir.
- c. Peserta lomba mewakili kabupaten/ kota asal yang ditunjuk/ dipilih oleh kabupaten/kota yang bersangkutan.
- d. Peserta dipilih/ ditentukan oleh MKKS SMA Kabupaten/Kota berdasarkan hasil seleksi di tingkat kabupaten/ kota atau pertimbangan prestasi sekolah yang bersangkutan.
- e. Lomba diikuti oleh 18 tim/ regu yang berasal dari kabupaten/kota di Provinsi Lampung .

2. Materi Lomba

- a. Materi lomba untuk SMA mencakup materi pelajaran SMA semua jurusan
- b. Materi lomba sesuai kurikulum nasional yang berlaku saat ini.
- c. Materi lomba adalah mata pelajaran yang diUNkan dan materi pelajaran non UN dan pengetahuan umum yang actual lainnya.

3. Tahapan Lomba

Lomba cerdas cermat ini dilaksanakan 3 tahap / babak, yaitu:

- *Tahap/ babak penyisihan yaitu lomba yang diikuti oleh 18 regu untuk menyeleksi/ menentukan 6 regu terbaik yang akan masuk ke tahap/ babak semi final. Lomba pada babak penyisihan dilaksanakan sebanyak 6 angkatan.*
- *Tahap/ babak semifinal yaitu lomba yang diikuti oleh 6 regu untuk menyeleksi/ menentukan 2 tim/ regu terbaik yang akan masuk ke tahap/ babak final. Lomba pada babak semifinal dilaksanakan sebanyak 2 angkatan. Untuk menentukan 1 tim/regu yang akan masuk ke tahap/ babak final akan ditentukan melalui skor tertinggi peringkat kedua dari masing-masing angkatan.*
- *Tahap/ babak final yaitu lomba yang diikuti oleh 3 regu untuk menyeleksi/ menentukan pemenang I, II, dan III. Lomba pada babak final dilaksanakan sebanyak 1 angkatan.*

Dari ketiga tahap/ babak ini, jumlah pelaksanaan lomba menjadi 9 angkatan

4. Babak Penyisihan dan Babak Semifinal

Babak ini terdiri atas dua sesi, sesi pertama adalah soal jatah dan sesi kedua adalah soal rebutan.

Pada sesi soal jatah :

- *Terdapat 28 kotak yang diberi nomor 1 s.d. 28 dimana disetiap kotak berisi satu buah soal.*
- *Setiap group diberi kesempatan untuk memilih 7 kotak soal sehingga total akan ada 21 kotak soal yang akan dibuka.*
- *Untuk Soal matematika, fisika, kimia dan biologi durasi waktunya adalah 15 detik, sedangkan soal bahasa Indonesia, bahasa inggris dan pengetahuan umum durasi waktunya adalah 10 detik.*
- *Soal akan dibacakan oleh host dan juga akan ditampilkan dilayar monitor.*
- *Group yang memilih kotak dan menjawab soal dengan benar maka akan diberi point 100, sedangkan bila menjawab salah diberi nilai 0 dan soal boleh direbut oleh group yang lain, apabila group yang merebut menjawab benar akan diberi point 100 dan bila menjawab salah diberi point -50*

Pada sesi soal rebutan :

- *Ada 28 soal pada sesi ini, dimana soal akan dibacakan oleh host dan juga akan ditampilkan di monitor*
- *Group yang menekan bel pertama kali yang akan diberi kesempatan untuk menjawab soal, dan tidak hanya juru bicara saja yang boleh menjawab tetapi pendamping juga boleh menjawab soal.*
- *Apabila jawaban benar maka akan diberi point 100 tetapi bila jawaban salah maka akan diberi point -100 dan group lain boleh merebut soal tersebut dan bila jawaban benar akan diberi point 100 namun jika jawaban salah akan diberi point -100*
- *Pada soal rebutan semi final bidang kimia, adalah tebak gambar yang menggunakan 3 clue, jika clue pertama bisa jawab mendapat poin 150, clue 2 poin 100 dan clue 3 poin 50. Jika menjawab salah poin -100*

5. Babak Final

Babak ini terdiri atas tiga sesi, sesi pertama adalah soal jatah, sesi kedua adalah soal rebutan dan sesi ketiga adalah “KOTAK TANTANGAN”

Pada sesi soal jatah :

- *Terdapat 28 kotak yang diberi nomor 1 s.d. 28 dimana disetiap kotak berisi satu buah soal.*
- *Setiap group diberi kesempatan untuk memilih 7 kotak soal sehingga total akan ada 21 kotak soal yang akan dibuka.*
- *Penentuan group mana yang akan memulai duluan dalam sesi ini akan dilakukan pengundian oleh dewan juri.*
- *Untuk Soal matematika, fisika, kimia dan biologi durasi waktunya adalah 15 detik, sedangkan soal bahasa Indonesia, bahasa Inggris dan pengetahuan umum durasi waktunya adalah 10 detik.*
- *Soal akan dibacakan oleh host dan juga akan ditampilkan di layar monitor.*
- *Group yang memilih kotak dan menjawab soal dengan benar maka akan diberi point 100, sedangkan bila menjawab salah diberi nilai 0 dan soal boleh direbut oleh group yang lain, apabila group yang merebut menjawab benar akan diberi point 100 dan bila menjawab salah diberi point -50*

Pada sesi soal rebutan :

- Ada **21** soal pada sesi ini, dimana soal akan dibacakan oleh host dan juga akan ditampilkan di monitor
- Group yang menekan bel pertama kali yang akan diberi kesempatan untuk menjawab soal, dan tidak hanya juru bicara saja yang boleh menjawab tetapi pendamping juga boleh menjawab soal.
- Apabila jawaban benar maka akan diberi point 100 tetapi bila jawaban salah maka akan diberi point -100 dan group lain boleh merebut soal tersebut dan bila jawaban benar akan diberi point 100 namun jika jawaban salah akan diberi point -100

Pada sesi “KOTAK TANTANGAN” :

- Terdapat **25** kotak yang diberi nomor 1 s.d. 25 dimana disetiap kotak berisi satu buah soal.
- Group yang diberi kesempatan pertama untuk memilih kotak soal adalah group yang memiliki nilai tertinggi di sesi sebelumnya dilanjutkan dengan group dengan nilai terbanyak kedua dan ketiga
- Menjawab soal tidak hanya juru bicara tetapi pendamping juga boleh ikut menjawab soal
- Untuk Soal matematika, fisika, kimia dan biologi durasi waktunya adalah 15 detik, sedangkan soal bahasa Indonesia, bahasa Inggris dan pengetahuan umum durasi waktunya adalah 10 detik.
- Soal akan dibacakan oleh host dan juga akan ditampilkan di layar monitor.
- Group yang memilih kotak soal dan menjawab soal dengan benar maka akan diberi point 100, sedangkan bila menjawab salah diberi nilai 0 dan kotak soal boleh dipilih oleh group selanjutnya
- Apabila group bisa menjawab 3 kotak soal dengan benar dan ketiga kotak tersebut membentuk sebuah garis lurus tidak terputus baik horizontal, vertical atau diagonal maka akan diberi tambahan bonus 300 point
- Permainan akan berlangsung selama 15 menit, dengan demikian permainan akan berakhir apabila waktu 15 menit sudah habis atau seluruh kotak sudah terbuka.

D. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1. Waktu Pelaksanaan

Pelaksanaan lomba tingkat SMA tanggal 03 dan 04 Mei 2017 dengan perincian:

- ✓ Lomba babak penyisihan dan semi final tanggal 03 Mei 2017
- ✓ Lomba babak final tanggal 04 Mei 2017

2. Tempat Pelaksanaan

Tempat pelaksanaan lomba UPTD Taman Budaya Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Lampung Gedung Teater Tertutup Jalan Cut Nyak Dien No.24 Bandar Lampung.

E. Peserta

No	Kabupaten/Kota	Jumlah Sekolah	Keterangan
1	Bandar Lampung	2	
2	Kota Metro	2	
3	Pringsewu	2	
4	Pesawaran	1	
5	Lampung selatan	1	
6	Lampung Tengah	1	
7	Lampung Utara	1	
8	Lampung Timur	1	
9	Tanggamus	1	
10	Tulang bawang	1	
11	Tulang Bawang barat	1	
12	Lampung Barat	1	
13	Way kanan	1	
14	Mesuji	1	
15	Pesisir Barat	1	
Jumlah		18	

F. Hadiah/Penghargaan Pemenang Lomba

Seluruh peserta yang berpartisipasi mengikuti lomba akan diberi tanda penghargaan. Bagi guru pembimbing/ pendamping diberi sertifikat telah mengikuti kegiatan. Peserta/ regu yang ditetapkan sebagai pemenang I, II, dan III diberi uang pembinaan dan penghargaan.

G. Ketentuan Lainnya

1. Setiap tim/ regu peserta lomba wajib mendaftarkan diri kepada panitia pada UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Lampung Jalan. Drs. Warsito No. 1 Telp. 0721 480761 Telukbetung Bandar Lampung paling lambat tanggal 26 **April 2017**. Peserta dapat diwakili oleh guru pembimbing/ pendamping.
2. Pendaftaran dengan membawa Surat Tugas dari Sekolah ybs.
3. Mengambil nomor undian untuk menentukan jadwal lomba babak penyisihan.

H. Bagan Pertandingan

LOMBA CEPAT TEPAT



Bandar Lampung, 21 April 2017
Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan
Provinsi Lampung,


Drs. SULPAKAR, M.M
Pembina Utama Muda
NIP.19690205 198910 1 002

UPTD Balai Pengembangan Teknologi Pendidikan (BPTP)
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

**PROVINSI LAMPUNG
MENYELENGARAKAN**

LOMBA CEPAT TEPAT TINGKAT PROVINSI 2017

Ketentuan

1. Peserta tiap regu/tim terdiri dari 3 orang siswa yang berasal dari satu sekolah didampingi 1 orang guru pembimbing.
2. Peserta lomba untuk Siswa yang duduk kelas XI.
3. Peserta lomba mewakili kab/kota yang ditunjuk/dipilih oleh kab/kota yang bersangkutan.
4. Peserta dapat dipilih/ ditentukan oleh MKKS SMA kab/kota berdasarkan hasil seleksi atau pertimbangan prestasi sekolah.
5. Sekolah yg ditugaskan agar mendaftar dgn membawa surat tugas dari MKKS SMA Kab/Kota kepada panitia LCT UPTD BPTP Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Prov Lpg Jl. Drs. Warsito No. 72 Telukbetung Gedung D Lantai 2 atau melalui email. bptpdiknas@gmail.com paling lambat tanggal 26 April 2017, ketentuan lebih lanjut dapat dipelajari pada <http://disdikbud.lampungprov.go.id>

3-4 Mei 2017

Tempat: UPTD Taman Budaya Dinas Pendidikan dan Kebudayaan
Jl.Gedung Teater Tertutup Jalan Cut Nyak Dien No.24
Bandar Lampung